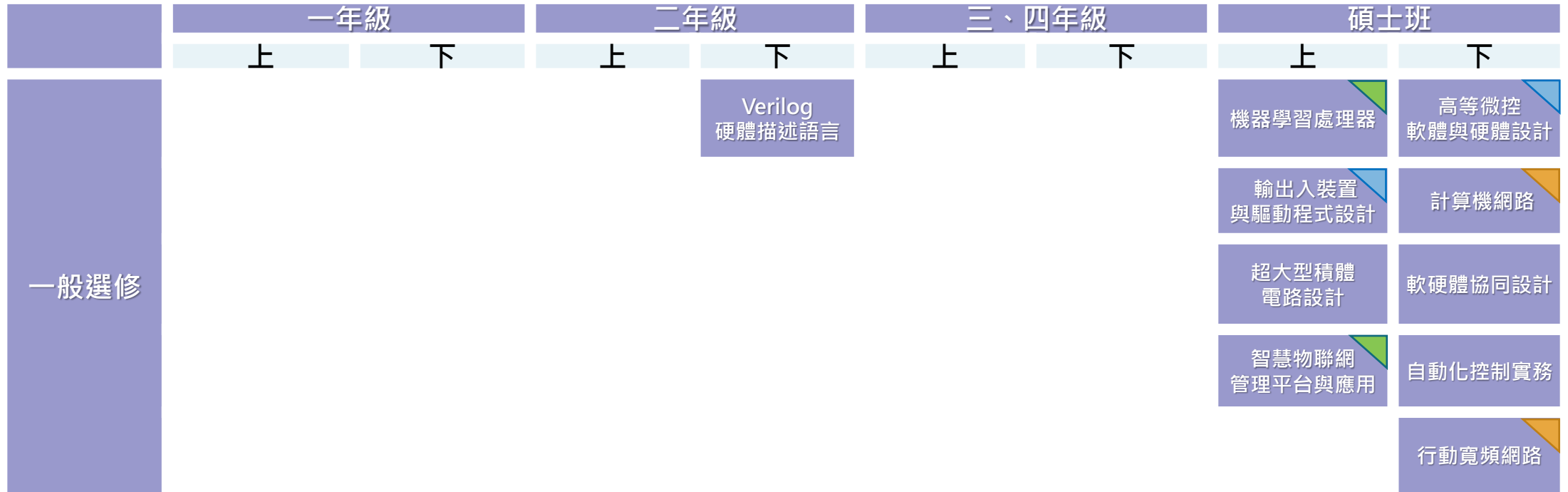


國立臺灣海洋大學資訊工程學系(大學部) 【必修課程地圖】

	一年級		二年級		三年級		四年級	
	上	下	上	下	上	下	上	下
必修課程	微積分	微積分	機率論	電腦網路	作業系統	資工系專題(一)	資工系專題(二)	資訊專題討論
	程式設計 程式設計實習	程式設計(二) 程式設計實習(二)	計算機組織學	演算法			資訊專題討論	
	計算機概論 計算機概論實習	數位邏輯	資料結構 資料結構實習					
	離散數學	數位邏輯實驗						
		線性代數						
基礎選修	產學巡禮導論	普通物理						
核心選修課程	【計算機系統領域】		數位系統設計	微處理器原理 與組合語言	計算機系統設計	嵌入式系統設計		
					計算機結構			
	【軟體領域】			JAVA程式設計	程式語言	編譯器		
					資料庫系統	系統程式		
					軟體工程			
【智慧科技(AI)領域】				機器學習技術	人工智慧			
【資訊安全領域】				資訊安全導論				



國立臺灣海洋大學資訊工程學系(大學部) 【計算機系統】領域課程地圖





國立臺灣海洋大學資訊工程學系(大學部) 【軟體】領域課程地圖

	一年級		二年級		三、四年級		碩士班	
	上	下	上	下	上	下	上	下
一般選修		程式競賽技巧導論	Python 程式語言	ASP.NET 程式設計	iOS應用程式語言開發入門	進階資料庫	軟體正規方法	軟體專案管理
			網頁程式設計	MATLAB 程式設計	進階程式競賽技巧	Android行動裝置軟體設	高等資料庫系統	資訊檢索系統
				高階程式競賽技巧	圖論演算法	物件導向軟體工程	最佳化理論與應用	軟體設計
					數值分析	物件導向程式設計	演算法設計與分析	資料探勘
						Flutter App 程式設計入門	計算理論	資訊擷取
							最佳化演算法導論	科學視算
							統計與資料分析	對局理論與網際網路



國立臺灣海洋大學資訊工程學系(大學部) 【智慧科技(AI)】領域課程地圖

	一年級		二年級		三、四年級		碩士班	
	上	下	上	下	上	下	上	下
一般選修			數位影像處理		電腦圖學	機器視覺 理論應用	大數據分析	高等影像合成 與形變技術
						物聯網技術 與應用	WebGL 程式設計	強化式學習
						3D列印技術 與系統	電腦視覺	機器學習
							自然語言處理	資料探勘
							人工智慧在生物 醫學上的應用	圖形識別
								高等電腦圖學
								計算分子生物學
								遊戲引擎設計 與實作



國立臺灣海洋大學資訊工程學系(大學部) 【資訊安全】領域課程地圖

	一年級		二年級		三、四年級		碩士班	
	上	下	上	下	上	下	上	下
一般選修					資訊安全導論	資訊安全導論	電腦安全	高等密碼學專題
					資訊安全實務與管理	密碼學與應用	高等公開金鑰系統	網路安全
						資安攻防實務	高等密碼學專題(二)	