

高等演算法

計算理論

科技英文寫作

硬體與嵌入式系統

數位積體電路設計
現場可規劃閘陣列設計
高等處理器設計
可重組式系統晶片設計
軟硬體協同設計
自動化控制實務
異質行動網路
機器學習處理器
輸出裝置與驅動程式設計
高等微控軟體與硬體設計
軟體正規方法

軟體

自然語言處理
軟體工程
高等資料庫系統
資訊擷取
資訊檢索系統
語意服務導向架構
軟體專案管理
系統實作
高等 Unix/Linux 系統程式設計
輸出裝置與驅動程式設計
高等微控軟體與硬體設計
軟體正規方法
最佳化演算法導論
大數據分析
軟體定義網路
深度學習社群媒體分析

網路

無線網路
無線網路(二)
高等無線網路專題
計算機網路
對局理論與網際網路
物聯網核心技術
網路安全
工業物聯網資安威脅
檢測與防護

多媒體

數位多媒體訊號處理
視訊處理
圖形識別
數位浮水印
高等電腦圖學
機器學習
智慧型多媒體系統
3D 實景拍攝技術
前瞻視訊分析與人機互動技術
高等影像合成與形變技術
WebGL 程式設計
生醫訊號處理與分析
電腦視覺
資訊理論與資料壓縮
影像分析與電腦視覺
科學視算
深度學習與前瞻視訊分析
深度學習社群媒體分析

計算科學

財務工程與演算法導論
科學計算
計算理論
高等演算法
統計與資料分析
計算分子生物學
演算法設計與分析
幾何設計導論
進階生物資訊技術研究
高等公開金鑰系統
電腦安全(一)(二)
高等密碼學專題
機器學習處理器
電腦視覺
影像分析與電腦視覺
大數據分析
資訊理論與資料壓縮
科學視算
網路安全
深度學習與前瞻視訊分析
最佳化演算法導論
軟體定義網路

硬體與嵌入式系統
領域

軟體領域

網路多媒體

計算科學領域

畢業論文

專題討論

註：灰色課程代表跨兩項領域之課程。